**Actividades de un proceso de software:**

**ACTIVIDAD 1**

* Comunicación
* Planeación
* Modelado
* Construcción
* Despliegue

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FreeLancer** | **Proyecto Pequeño** | **Proyecto Grande** |
| * Enviar correo o llamar. * Preguntar por las modificaciones * Tomar nota * Hacer una planeación de las modificaciones y enviarlo * Esperar confirmación | * Consultar los participantes o perfiles * Invitarlos a una reunión * Pedir una lista de las funciones que necesitan * Analizar las funciones y proponer requerimientos * Una vez aceptados ordenarlos conforme a su importancia * Incertidumbre <retroalimentación> | * Consultar los participantes o perfiles * Entrevistarlos * Sacar una lista previa de los requerimientos * Programar reuniones para facilitar la elaboración de las especificaciones * Celebrar reuniones * Producir en cada reunión escenarios de usuario * Formar una lista de requerimientos finales * Agruparlos para entregarlos de forma paulatina * Realizar límites y restricciones * Analizar métodos de validación |

**ACTIVIDAD 2**

Actividades del Proceso

Actividades del Proceso

Proceso

Sistema de Información

Son:

* Comunicación
* Planeación
* Modelado
* Construcción
* Despliegue

Dependen de:

-naturaleza del problema

-personas que hacen el trabajo

-participante que patrocina el proyecto

Actividades del Proceso

**Actividad 3:**

Nombre proyecto:

Enliste cinco preguntas que

**1.- los diseñadores deben responder a los usuarios**

- ¿en cuánto tiempo lo requiere?

- ¿tienes algo en mente?

- ¿qué te gustaría que hiciera el software?

- ¿Quién usaría tu software?

- ¿Qué lenguaje utilizas comúnmente?

**2.- los usuarios deben hacerse a si mismos sobre el producto de software que ha de elaborarse**

- ¿Cómo lo quiero?

- ¿Qué función quiero que haga?

- ¿Para quién lo necesito?

- ¿Quién lo usara?

- ¿con que fin lo quiero?

¿Qué beneficio voy a tener?

**3.- los diseñadores deben plantearse acerca del producto de software que va a construirse y del proceso para ello.**

-¿qué lenguaje voy a usar?

-¿Qué sería lo más óptimo para el programa?

-¿de qué manera funcionaria mejor?

- ¿cómo tendría que cobrar?

- ¿

**ACTIVIDAD 4:**

**Trate de desarrollar un conjunto de acciones para la actividad de comunicación. Selecciones una acción y defina un conjunto de tareas para ella.**

Proceso

Actividades:

ACCION = COMUNICACIÓN

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Desarrollar el objetivo del proyecto | Hacer cuestionario | reunión | Proponer prototipo | Reunión propuesta |
| * Ver en que se va a diseñar * Comprender el problema -proponer solución | * Elegir usuarios * Desarrollar un borrador de preguntas * Analizar y desarrollar el cuestionario final * Entregarlo a participantes * Analizar respuestas | * participantes * Temas a tratar * Propuesta de horario * Hacer conclusiones   - Establecer requerimientos | -diseño  -Lista de requerimientos | -mostrar características  -recibir retroalimentación  - establecer la lista final |

Patrones de proceso:

* Nombre: falta de comunicación
* Fuerzas: organización entre los miembros del equipo debido a la distancia y falta de comunicación con el profe debido a que apenas nos estamos conociendo
* Tipo: etapa
* contexto inicial: revisión de la actividad de comunicación no se cumplió con los entregables por lo que se busca una solución
* problema: entre los miembros del equipo no se dio la comunicación adecuada,
* solución:

**Actividad 5:**

**TEMAS:**  
modelos de la ingeniería de software

* **modelo cascada:** a veces llamado ciclo de vida clásico, sugiere un enfoque sistemático y secuencial para el desarrollo del software.

**Modelo de Proceso Incremental**

**Modelos de Proceso Evolutivo**

* Es frecuente que los requerimientos del negocio y del producto cambien conforme avanza el desarrollo, lo que no hace que sea no sea realista trazar una trayectoria rectilínea hacia el producto final.
* Dos tipos:

**modelo por prototipos:** se basa en el objetivo general